

Tips & tricks

– Databank

indien er een melding op het scherm verschijnt ivm de databank (materialen, Firebird,.....) kan u volgende zaken controleren:

* Zijn in de windows-verkenner nog alle netwerkpaden ok (verbinding in het groen)?



* Staat de Korpusdata-map nog op de juiste plaats?

* Is er door de IT-man nog aan netwerk/ pc/ server gewerkt?

* Staat er een virusscanner op die bepaalde delen van de communicatie blokkeert?

* Draait de Firebird webservice nog op pc/server?

| Naam | Status | 18% Processor | 33% Geheugen | 0% Schijf | 0% Netwerk |
|--------------------------------------|--------|---------------|--------------|-----------|------------|
| Device Association Framework ... | | 0% | 2,4 MB | 0 MB/s | 0 Mbps |
| DigitalPersona 64-bit Helper Pro... | | 0% | 0,4 MB | 0 MB/s | 0 Mbps |
| DigitalPersona Local Agent (32 ... | | 0% | 11,5 MB | 0 MB/s | 0 Mbps |
| DigitalPersona Local Host | | 0% | 17,5 MB | 0 MB/s | 0 Mbps |
| Dispatcher (32 bit) | | 0% | 1,0 MB | 0 MB/s | 0 Mbps |
| File Sanitizer for HP ProtectTool... | | 0% | 0,8 MB | 0 MB/s | 0 Mbps |
| Firebird SQL Server (32 bit) | | 0% | 2,0 MB | 0 MB/s | 0 Mbps |
| Firebird SQL Server (32 bit) | | 0% | 0,6 MB | 0 MB/s | 0 Mbps |
| GobiQDLService (32 bit) | | 0% | 1,3 MB | 0 MB/s | 0 Mbps |
| Google Crash Handler | | 0% | 0,3 MB | 0 MB/s | 0 Mbps |
| Google Crash Handler (32 bit) | | 0% | 0,3 MB | 0 MB/s | 0 Mbps |
| Google Installer (32 bit) | | 0% | 0,3 MB | 0 MB/s | 0 Mbps |
| Grafiekisolatie voor Windows-a... | | 0% | 5,1 MB | 0 MB/s | 0 Mbps |
| Hostproces voor Windows-taken | | 0% | 2,8 MB | 0 MB/s | 0 Mbps |

– Bibliotheek

* Geen lijst in de bib: Is de string waarnaar verwezen wordt nog ok?

| Basis map | Bestandsnaam | Bestands... | Gewijzigd |
|-----------------------|---------------------|-------------|-------------------|
| Object | bureautest | 64 kB | 2015/09/09 13::05 |
| Bibliotheek standaard | enkele_plaat | 53 kB | 2015/09/16 10::09 |
| dressing | Standaard | 173 kB | 2015/09/04 08::41 |
| Greeploos | test schuin Easycam | 88 kB | 2016/02/11 12::26 |
| Hangkasten | | | |

* Geen beeldje in de bib: bestaat het materiaal nog waarmee de kast is gemaakt en ge-exporteerd?
 → bij het niet dadelijk openen van de tekening bij onbestaand materiaal even snel dubbelklikken, dan wordt deze vooralsnog geplaatst.

* Kan je een object niet exporteren dan zit hier een fout in, dit kan je controleren op enkele manieren:

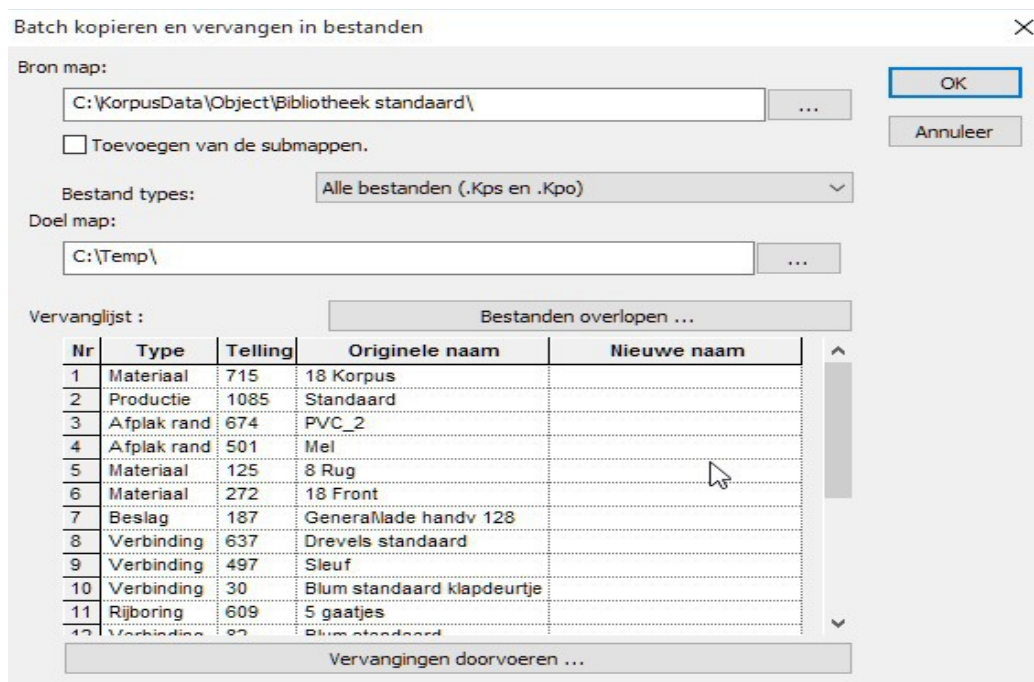
- object herbematen
- controleren op fouten: onberekenbare kanten wijst op verlies van een ankerpositie of 2 platen die naar elkaar getrimd zijn en dus ook hun anker positie kwijt zijn.
- object “knippen” en “plakken” in een lege tekening en controleren of deze wel herbemaatbaar is, indien dit nu wel lukt zit er iets mis in de basistekening (kamer) waar dit object uitkomt.

* Een aanpassing doorvoeren in de hele bibliotheek in 1 maal kan via “vervangen in meerdere documenten”, hiervoor dien je alle tekeningen te sluiten (grijs beeld):



hierna de mappen invullen die u wil aanpassen, zodra alles is ingevuld komt de knop om te vervangen vrij.

- LET OP:
- De doelmap moet altijd verschillen van de bronmap, deze kunnen na de vervanging en afsluiten van Korpus in de windows verkenner overschreven worden.
 - De originele namen die in het rood staan moeten ALLEMAAL een nieuwe krijgen anders wordt de vervanging niet door gevoerd.



– Object

- * bij niet zichtbaar in Preview venster even controleren of alles nog aanwezig is en geplaatst kan worden:
 - materiaal
 - verbindingen/ verbindings-beslag
 - afplak/afplakstijl
 - limieten
 - ...

- * importeren, herbematen, kopiëren, plakken → indien niet mogelijk → begin met controleren op fouten. **Wanden in een kamer aangehangen zijn niet exporteerbaar, dit dient een object te zijn!**

– Deur

- * Zonder een oppervlak met 4 zijdes op dezelfde diepte kan er geen deur geplaatst worden.
- * Is er een onderdeel niet meer aanwezig (beslag,verbinding, sjabloon) kan de deur niet geplaatst worden
- * Overmaten deur NOOIT trimmen naar objectzijde altijd met trimmen over een wand of in de instelling van de te plaatsen deur meegeven (dichtbij,midden,ver) en exclusief maken van wanden
- * Virtuele spelingswanden altijd als laatste plaatsen.

– Verbinding

- * Beslag in verbinding ok?
- * Verbinding mogelijk? Speling tussen snijdende wanden, wanden te klein voor formule,.....
- * Beslag verplaatsen in verbinding is mogelijk zodat liggers niet op dezelfde hoogte staan als scharnieren bvb

– Volume

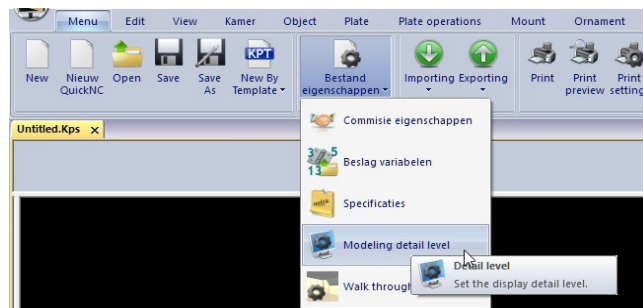
- * Alles wat in een volume bepaald wordt : losse/vaste leggers, plaatpatroon, volumerijboring,...
- * Is er een volume bepaling mogelijk eventueel na het exclusief zetten van bepaalde delen?
- * Bij meerdere objecten → is er geen ander object wat het volume verstoord?
- * Eventueel een volume creëren met virtuele wanden.
- * Rijboringen in volume-verschil? Zelfde type voor alle rijboringen, zelfde formule, getrimt tussen dezelfde wanden?

– Beslag

- * Boringen/frezingen/zaagbewegingen zijn deze mogelijk (werktuigen/dieptes/uitruimen/...)?
- * Juiste plaatsing, selectie volgorde wanden,....
- * Hoek juist ingesteld?
- * Beslag doordrukken op virtuele wanden...
- * Downloaden nieuw beslag niet mogelijk → onderhoudscontract geldig, verbinding internet Ok?

– Kleuren

* Instellen kleuren via:



Aanpassen en instellen naar believen, dan exporteren als .KPT en opslaan als “default”
Nu wordt ieder nieuw project in deze vorm opgestart.

* Uitgefreesde gaten in solid: rand van de uitgefreesde gaten enkel in kleur of afplak plaatsen met textuur.

– Ornamenten

* Men kan zelf ornamenten aanmaken via downloads van internet, deze zijn echter niet altijd Ok.
Enkel .3DS (AutoDesk) bestanden zijn converteerbaar.
Vb: google: “3ds archive”

* Richtlijnen over het hoe en wat vindt u op onze site onder “Extra” → “handleidingen”

– Greeploos

- * Uitsparing wand links en rechts, virtuele wand plaatsen ter grootte/hoogte van de gewenste greep
- * Uitsparing trimmen via “trimmen tot wand”, “ geen verbinding” tot de virtuele wand.
- * Indien juist uitgevoerd gaat de uitsparing mee na het aanpassen virtuele wand.

– Productie

* Verschillende meldingen ivm .SPF/.MPF → indien op server → connectie en naam Ok?



* Lege tafelopleg

* Foutenlijst na doorsturen

* Verkeerde plaatrichting op machine

Controleer:

- Mappen gewist/verplaatst/ in windows verkenner?
- Staan de machines aan/connectie netwerk?
- Platen niet te groot/klein ivm produktiemethode/aanslagen op machine?
- Zaagrichting groeven mogelijk → enkel x-richting bvb bij nesting/nerfrichting Ok?
- Groeven voor of achteraan ivm instelling aanslagen (scharnieren en groeven vooraan)?
- Productie-methode nog Ok voor dit object?
- Geen aanpassing gebeurd in de machine ivm werktuigen?

*Bewerkingen grijs bij tafelopleg

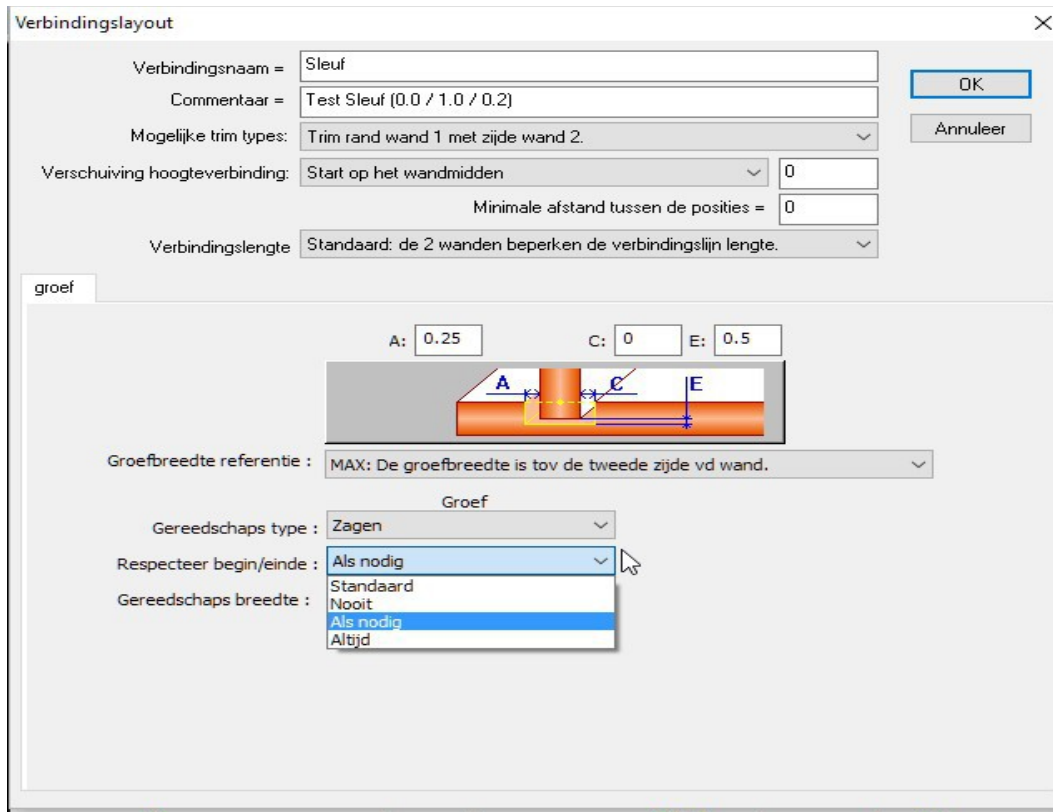
Controleer:

- Juiste produktie-methode?
- Hardheid materiaal?
- Gebruikt werktuig ingesteld in juiste machinegroep?
- Diameter werktuig gelijk in bewerking/Korpus en machine?
- Bewerking mogelijk met werktuig? → 2 bogen(afrondingen) tot cirkel maken moet er zich een recht stukje tussen de 2 bogen bevinden(0,01mm) om radiuscorrectie op en af te bouwen
→ hoek afschuiven tot 0 op andere zijde kan ook niet:
ook steeds een 0,01mm laten staan om het hoekpunt niet te verliezen voor het contouren.

* QuickNC

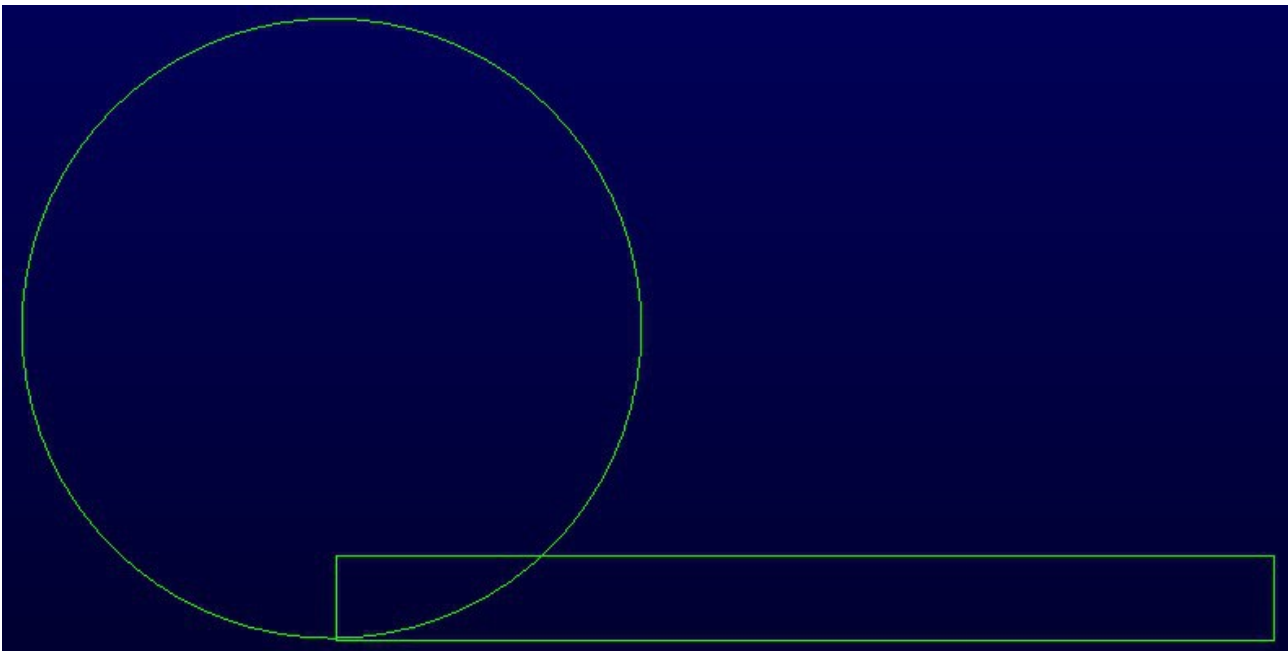
- Alles ingevuld met de juiste frezen voor de produktie methode die op de te bewerken plaat staat?
- Bij tekst frezen heeft het vooral te maken met welk soort font (lettertype) u werkt hoe het resultaat er gaat uitzien → de ene font bestaat uit 2 lijnen (zal dus ook 2 maal frezen) en de andere uit 1 lijn (hier zal de midden gekozen worden om te frezen)
- Juiste bewerking gekozen (zagen of frezen)?

* Verbindingsgroef zagen begin/einde instellen



Standaard wordt de instelling van de Pst aangehouden

Nooit gaat de zaagcenter in op de plaats waar de sleuf begint en is de sleuf dus langer als getekend afhankelijk van de diameter van de zaag.



Als nodig gaat de zaag op het plaaiteinde volledig doorzagen indien de sleuf tot plaaiteinde loopt

Altijd blijft de zaag binnen het begin en einde van de sleuf, hier is de optie om de rest uit te kuisen met een freesje (dat past in de breedte van de sleuf)

